Especificación de Requisitos de Software

# **Proyecto IS – Gran DT**

Contenido

[Proyecto IS – Gran DT 1](#_Toc485758972)

[1. Introducción. 2](#_Toc485758973)

[1.1. Propósito 2](#_Toc485758974)

[1.2. Ámbito del Sistema 2](#_Toc485758975)

[1.3. Definiciones 2](#_Toc485758976)

[1.4. Visión general 2](#_Toc485758977)

[Este documento contara con información de: 2](#_Toc485758978)

[2. Descripción General 2](#_Toc485758979)

[2.1. Perspectiva del producto: 2](#_Toc485758980)

[2.2 .Funciones del producto 2](#_Toc485758981)

[2.3. Característica de los usuarios 2](#_Toc485758982)

[El sistema contara con 3 tipos de usuarios 2](#_Toc485758983)

[2.4. Restricciones 3](#_Toc485758984)

[2.5. Suposición y Dependencias. 3](#_Toc485758985)

[2.6. Requerimiento futuro 3](#_Toc485758986)

[3. Requerimientos específicos 3](#_Toc485758987)

[3.1. Interface Externa 3](#_Toc485758988)

[3.2. Funciones 3](#_Toc485758989)

[3.3. Requisitos de Rendimiento 3](#_Toc485758990)

[3.4. Restricciones 3](#_Toc485758991)

[3.5. Atributos del Sistema 3](#_Toc485758992)

[3.5. Otros Requisitos. 3](#_Toc485758993)

## 1. Introducción.

### 1.1. Propósito

El fundamento de este documento es explicar los propósitos funcionales, no funcionales y propios de la aplicación que se desea generar. Dicha aplicación tendrá como propósito general registrar los datos del Juego GranDT.

### 1.2. Ámbito del Sistema

* El sistema se llamará MiGranDT
* El sistema registrara los datos de los participantes, los jugadores, los equipos y torneos en lo que participan.
* El objetivo es la administración de los datos del juego Gran DT

### 1.3. Definiciones

Abreviaturas, sinónimos

### 1.4. Visión general

## Este documento contara con información de:

* producto de software
* Interfaces de usuarios
* Caracteristicas de los usuarios.
* requisitos funcionales
* requisitos no funcionales

El formato del mismo será el siguiente:

## 2. Descripción General

### 2.1. Perspectiva del producto:

El producto MiGranDT será un producto que funcionará de la bajo el esquema Usuario/Servidor. No tendrá interacción con otros sistemas, funcionará de manera independiente.

### 2.2 .Funciones del producto

El sistema MiGranDT contara con las siguientes funciones:

* Administración de Usuarios:
* Administración de Jugadores:
* Administración de Torneos
* Administración de Equipos.
* Administrador de Clubes

### 2.3. Característica de los usuarios

El sistema contara con 3 tipos de usuarios

* Administrador: Tendrá las funciones de cargar las calificaciones de los usuarios, administrar los equipos oficiales con los valores de los jugadores, actualizar costos de los jugadores.
* Participante(DT): Tendrá el Rol de comprar jugadores, modificar el equipo, y crear torneos no oficiales.
* Usuario de Visita: acceso restringido, solo podrá visualizar el puntaje de los jugadores de la ultima fecha.

### 2.4. Restricciones

Cada usuario deberá contará con un plantel de 15 jugadores de los cuales solo podrá tomar la siguiente estructura:

Arquero: 2(uno titular y 1 suplente)

Defensores:5 (4 titulares y 1 suplente).

Medio campista: 5 (cuatro titulares y 1 suplente.

Delanteros: 3 (2 titulares y 1 suplente

### 2.5. Suposición y Dependencias.

### 2.6. Requerimiento futuro

Migrara a Web.

## 3. Requerimientos específicos

### 3.1. Interface Externa

Mi GranDT no interface externa ya que no tiene interacción con otros sistemas de información

### 3.2. Funciones

Login de usuario

### 3.3. Requisitos de Rendimiento

### 3.4. Restricciones

### 3.5. Atributos del Sistema

### 3.5. Otros Requisitos.