Especificación de Requisitos de Software

# **Proyecto IS – Gran DT**

## 1. Introducción.

### 1.1. Propósito

El fundamento de este documento es explicar los propósitos funcionales, no funcionales y propios de la aplicación que se desea generar. Dicha aplicación tendrá como propósito general registrar los datos del Juego GranDT.

### 1.2. Ámbito del Sistema

* El sistema se llamará MiGranDT
* El sistema registrara los datos de los participantes, los jugadores, los equipos y torneos en lo que participan.
* El objetivo es la administración de los datos del juego Gran DT

### 1.3. Definiciones

Abreviaturas, sinónimos

### 1.4. Visión general

## Este documento contara con información de:

* producto de software
* Interfaces de usuarios
* Caracteristicas de los usuarios.
* requisitos funcionales
* requisitos no funcionales

El formato del mismo será el siguiente:

## 2. Descripción General

### 2.1. Perspectiva del producto:

## El producto MiGranDT será un producto que funcionará de la bajo el esquema Usuario/Servidor. No tendrá interacción con otros sistemas, funcionará de manera independiente.

### 2.2 .Funciones del producto

El sistema MiGranDT contara con las siguientes funciones:

* Administración de Usuarios:
* Administración de Jugadores:
* Administración de Torneos
* Administración de Equipos.
* Administrador de Clubes

### 2.3. Característica de los usuarios

## El sistema contara con 3 tipos de usuarios

* Administrador: Tendrá las funciones de cargar las calificaciones de los usuarios, administrar los equipos oficiales con los valores de los jugadores, actualizar costos de los jugadores.
* Participante(DT): Tendrá el Rol de comprar jugadores, modificar el equipo, y crear torneos no oficiales.
* Usuario de Visita: acceso restringido, solo podrá visualizar el puntaje de los jugadores de la ultima fecha.

### 2.4. Restricciones

Cada usuario deberá contará con un plantel de 15 jugadores de los cuales solo podrá tomar la siguiente estructura:

Arquero: 2(uno titular y 1 suplente)

Defensores:5 (4 titulares y 1 suplente).

Medio campista: 5 (cuatro titulares y 1 suplente.

Delanteros: 3 (2 titulares y 1 suplente

### 2.5. Suposición y Dependencias.

### 2.6. Requerimiento futuro

Migrara a Web.

## 3. Requerimientos específicos

### 3.1. Interface Externa

Mi GranDT no interface externa ya que no tiene interacción con otros sistemas de información

### 3.2. Funciones

Login de usuario

### 3.3. Requisitos de Rendimiento

### 3.4. Restricciones

### 3.5. Atributos del Sistema

### 3.5. Otros Requisitos.

En esta sección de encontraran más detalles sobre las funciones del requerimiento a desarrollar.

Interface3.1 Interfaz aca se definirá la estructura del menú y pantallas

La interfaz gráfica con la que el usuario final interactúa deberá ser intuitiva de manera

que, sin un manual de uso, el usuario identifique rápidamente los componentes y las

secciones del sistema. La interfaz además deberá contar con colores agradables a la

vista para que el usuario pueda trabajar por horas con el mismo sin problemas.

De igual forma, la interfaz deberá ser compatible con los navegadores mas comunes

(Firefox 1.5+, Explorer 6+).

• Mensaje de Bienvenida

o En la interfaz principal del usuario, en la parte inferior habrá un espacio

donde se darán a conocer mensajes importantes por parte de la dirección

(Citas, eventos, cumpleaños, recordatorios)

o La ventana del mensaje tendrá un tamaño de 1200 x 250 pixeles.

o Esta ventana será editable diectamente por el usuario con mayor

autorización (director, administrador) y tendrá la posibilidad de que se le

inserte Imágenes.

• Menú

o El menú se desplegará del lado izquierdo en la pantalla principal del

usuario, de acuerdo al tipo de usuario (académico, administrativo o

familiares)

Documento de Especificación de Requerimientos de Software

8 | Página f

o Este menú constará de cuantos elementos sean necesarios de acuerdo al

tipo de usuario de que se trate, el administrador tendrá mas opciones en

el menú que el padre de familia.

o El menú para el académico contendrá:

 Inicio

 Consulta de Alumno

 Consulta de Grupos

 Alta y modificacion de calificaciones

 Generador de reportes

 Cerrar Sesion

o El menú para administrativos contendrá:

 Inicio

 Consulta de Alumno

 Consulta de Grupos

 Alta y baja de alumnos

 Alta y baja de personal docente

 Vinculacion Horarios-Grupos

 Registro de Materias

 Modificación de calificaciones

 Generador de reportes

 Consulta de bitácora del sistema

 Cerrar Sesion

o El menú para familiares contendrá

 Inicio

 Consulta de Calificaciones

• Sistema de Inicio de Sesion

o El usuario deberá introducir un nombre de usuario y un password

previamente registrado y dado de alta por algún usuario administrativo.

El password deberá tener no menos de 8 caracteres y será sensitivo al uso

de mayúsculas y minúsculas.

o El nombre de usuario deberá ser formado por las iniciales del nombre y el

apellido paterno completo y el año de nacimiento en 2 digitos. Ejemplo

Juan Gutierrez Nájera nació el 15 de Feb de 1960, el usuario sería:

o Al quinto intento fallido de inicio de sesión, el sistema bloqueará

automáticamente ese usuario por un tiempo determinado (15 minutos).

jgutierrez60

• Encabezado

o El encabezado de la página inicial será una imagen representativa (logo,

animación flash) de la instituticón académica.

Documento de Especificación de Requerimientos de Software

3.2 Requisitos Funcionales

Requisitos funcionales del sistema por tipos de usuario.

Administrador, partricipante y usuario de visita.

Participante

• Manejo de la autenticación del usuario (Sesion)

• Dar de alta calificaciones

• Modificar calificaciones

• Consultar lista de grupos y alumnos

• Generar reportes de todo lo mencionado anteriormente

Administrativo