Especificación de Requisitos de Software

# **Proyecto IS – Gran DT**

**Proyecto Graduarte**

**Alumno: Lucas Cuello**

**Asignatura: Ingeniería de Software Cod. 3404**

Contenido

[Proyecto IS – Gran DT 1](#_Toc487152056)

[1. Introducción. 3](#_Toc487152057)

[1.1. Propósito 3](#_Toc487152058)

[1.2. Ámbito del Sistema 3](#_Toc487152059)

[1.3. Definiciones 3](#_Toc487152060)

[1.4. Visión general 3](#_Toc487152061)

[2. Descripción General 4](#_Toc487152062)

[2.1. Perspectiva del producto: 4](#_Toc487152063)

[2.2. Funciones del producto 4](#_Toc487152064)

[2.3. Característica de los usuarios 4](#_Toc487152065)

[2.4. Restricciones 4](#_Toc487152066)

[2.5. Suposición y Dependencias. 4](#_Toc487152067)

[2.6. Requerimiento futuro 4](#_Toc487152068)

[3. Requerimientos específicos 4](#_Toc487152069)

[3.1. Interface Externa 4](#_Toc487152070)

[3.2. Funciones 4](#_Toc487152071)

[3.3. Requisitos de funcionales. 5](#_Toc487152072)

[3.4. Restricciones 8](#_Toc487152073)

[3.5. Otros Requisitos. 8](#_Toc487152074)

## 1. Introducción.

### 1.1. Propósito

El fundamento de este documento es explicar los propósitos funcionales, no funcionales y propios de la aplicación que se desea generar. Dicha aplicación tendrá como propósito general registrar los datos del Juego GranDT.

### 1.2. Ámbito del Sistema

* El sistema se llamará MiGranDT
* El sistema registrara los datos de los participantes, los jugadores, los equipos y torneos en lo que participan.
* El objetivo es la administración de los datos del juego Gran DT

### 1.3. Definiciones

Abreviaturas, sinónimos

\* Interface: Conexión del usuario con los datos almacenados.

\* Desktop: Debe instalarse en cada equipo o PC donde se desee acceder.

\* BD: Base de Datos donde se almacenan físicamente los datos.

\* UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

\* Usuario: Persona que puede ingresar registrándose pasando por el proceso de Autenticación.

### 1.4. Visión general

Este documento contara con información de:

* Producto de software
* Interfaces de usuarios
* Características de los usuarios.
* Requisitos funcionales
* Requisitos no funcionales

El formato del mismo será el siguiente:

Sección 1: En la sección uno se dan características sobre cómo va a ser la aplicación en base al problema que se desea solucionar.

Sección 2: En esta sección se dan características más específicas sobre las funcionalidades que va a tener el sistema, y aclarando restricciones elementales sobre las reglas de los casos de uso.

Sección 3: En esta sección se dan detalles de los casos de uso y como va a interactuar el sistema con el usuario para cada funcionalidad.

## 2. Descripción General

### 2.1. Perspectiva del producto:

El producto MiGranDT será un producto que funcionará de la bajo el esquema de una aplicación Desktop. No tendrá interacción con otros sistemas, funcionará de manera independiente.

Para acceder debe ser instalado en la PC, y utilizar una única BD donde se almacenan todos los datos.

### 2.2. Funciones del producto

El sistema MiGranDT contara con las siguientes funciones:

* Administración de Usuarios:
* Administración de Jugadores:
* Administración de Torneos
* Administración de Equipos.
* Administrador de Clubes

### 2.3. Característica de los usuarios

El sistema contara con 3 tipos de usuarios

* Administrador: Tendrá las funciones de cargar las calificaciones de los Jugadores, administrar los equipos oficiales de primera, calificaciones de los jugadores y precio de cada jugador.
* Participante(DT): Tendrá el Rol de comprar jugadores, modificar el equipo, y crear torneos no oficiales.
* Usuario de Visita: acceso restringido, solo podrá visualizar el puntaje de los jugadores de la última fecha.

### 2.4. Restricciones

Cada usuario deberá contará con un plantel de 15 jugadores de los cuales solo podrá tomar la siguiente estructura:

Arquero: 2(uno titular y 1 suplente)

Defensores:5 (4 titulares y 1 suplente).

Medio campista: 5 (cuatro titulares y 1 suplente.

Delanteros: 3 (2 titulares y 1 suplente

### 2.5. Suposición y Dependencias.

### 2.6. Requerimiento futuro

Migrara a Web.

## 3. Requerimientos específicos

### 3.1. Interface Externa

Mi GranDT no interface externa ya que no tiene interacción con otros sistemas de información

### 3.2. Funciones

* Login de usuario: El usuario debe ingresar su usuario y clave, los mismos deben ser validados y solamente deben se permitirán los que existan registrados.
* Gestionar Usuario: Un nuevo usuario debe poder crear su propia cuenta de usuario. Solo un usuario administrador debe poder modificar los permisos a supervisor a otro usuario.
* Seleccionar Jugadores: Cada jugador por primera vez debe poder comprar 15 jugadores (cumpliendo las reglas o restricciones). Además, una vez adquiridos los 15 jugadores cada jugador debe poder modificar el estado de los jugadores (titular o suplente).
* Crear torneos privados: Cada jugador debe poder crear un torneo privado, cada torneo tendrá un nombre y una lista de jugadores que participaran del mismo.
* Cargar calificaciones: Solo el usuario Supervisor podrá cargar las calificaciones de los jugadores titulares, dichas calificaciones se cargan por Club.
* Administrar Clubes: Existe un cupo limitado de clubes en primera, en cada campeonato solo el usuario supervisor debe poder elegir que equipos juegan en primera.

### 3.3. Requisitos de funcionales.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Login e ingreso al Sistema | | | 10/6/2017 | Esencial | |
| Descripción | A través de un archivo .exe se debe permitir el ingreso al sistema | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
| Usuario del sistema | Usuario y contraseña | | Ingreso al sistema | | Pantalla | Solo ingresa usuario y contraseña valida |
| Proceso | El sistema luego de validar que el usuario y la contraseñan sean válidas debe mostrar el menú principal | | | | | |
|
| Efecto Colateral | | Sin usuario o contraseña incorrecta no ingresa al sistema | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Gestionar / Administrar Usuario | | | 10/6/2017 | Esencial | |
| Descripción | El sistema debe permitir generar los 3 tipos de usuarios de acuerdo a los permisos que lleva cada usuario | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
| Datos del participante: Apellido y nombre, DNI, localidad. | Formulario de ingreso | | Usuario con acceso al sistema | | Base de Datos | Todos los campos son obligarios, no puede existir usuario con el mismo DNI, y mismo nombre de usuario. |
| Proceso | El usuario es ingresa su identificación (si es administrador), tiene la opción de modificar o crear otros usuarios, si está en la base datos se recuperan los datos desde la DB luego el usuario modifica los mismos y al confirmar se vuelven a almacenar en la DB. Si el objeto(usuario) a crear no existe, se cargan los datos y se almacenan en la DB. | | | | | |
|
| Efecto Colateral | | Sin los datos obligatorios no se puede crear un nuevo usuario. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Seleccionar jugadores | | | 13/6/2017 | esencial | |
| Descripción | El sistema debe permitir que un usuario elija jugadores para su equipo. | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
|  |  | | Cambiar o agregar jugadores | | Base de Datos | Debe cumplir con las condiciones de los equipos y el usuario debe tener fondos suficientes para la compra. |
| Proceso | El usuario del sistema cuando accede a su equipo debe permitir agregar jugadores, hasta cumplir con el cupo. En el caso que el usuario tenga su equipo completo solo puede cambiar jugadores, y cambiar el estado de suplente a titulares. | | | | | |
|
| Efecto Colateral | | Si no tiene el dinero suficiente no puede agregar un nuevo jugador, o cambiarlo. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Crear torneos privados | | |  |  | |
| Descripción | Un usuario puede crear torneos no oficiales llamados torneos de amigos. | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
|  |  | | Un nuevo torneo | | Base de datos |  |
| Proceso | El usuario debe poder crear sus propios torneos, eligiendo un nombre y seleccionando los jugadores que van a participar del mismo. | | | | | |
|
| Efecto Colateral | |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Cargar calificaciones | | |  |  | |
| Descripción | Un usuario debe poder cargar las calificaciones de todos los jugadores. | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
|  |  | | nuevas calificaciones de los jugadores | | base de datos | Solo puede ser un usuario supervisor |
| Proceso | el usuario, por club debe poder cargar en un listado las calificaciones de todos los jugadores. | | | | | |
|
| Efecto Colateral | |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MiGranDT | | | | | | |
| SRS - Especificación de Requerimientos funcionales. | | | | | | |
| Código | Nombre | | | Fecha | Grado de necesidad | |
|  | Administrar Club | | |  |  | |
| Descripción | El usuario supervisor debe poder marcar un Club como de primera | | | | | |
| Entradas | Fuentes | | Salida | | Destino | Restricciones |
|  |  | | Club de primera | | base de datos | Solo puede ser un usuario supervisor |
| Proceso | El usuario supervisor debe poder marcar que equipos participan en la primera división. | | | | | |
|
| Efecto Colateral | |  | | | | |

### 3.4. Restricciones

### 3.5. Otros Requisitos.